

Parcours Permanent de Course d'Orientation

Domaine Départemental de Roques Hautes

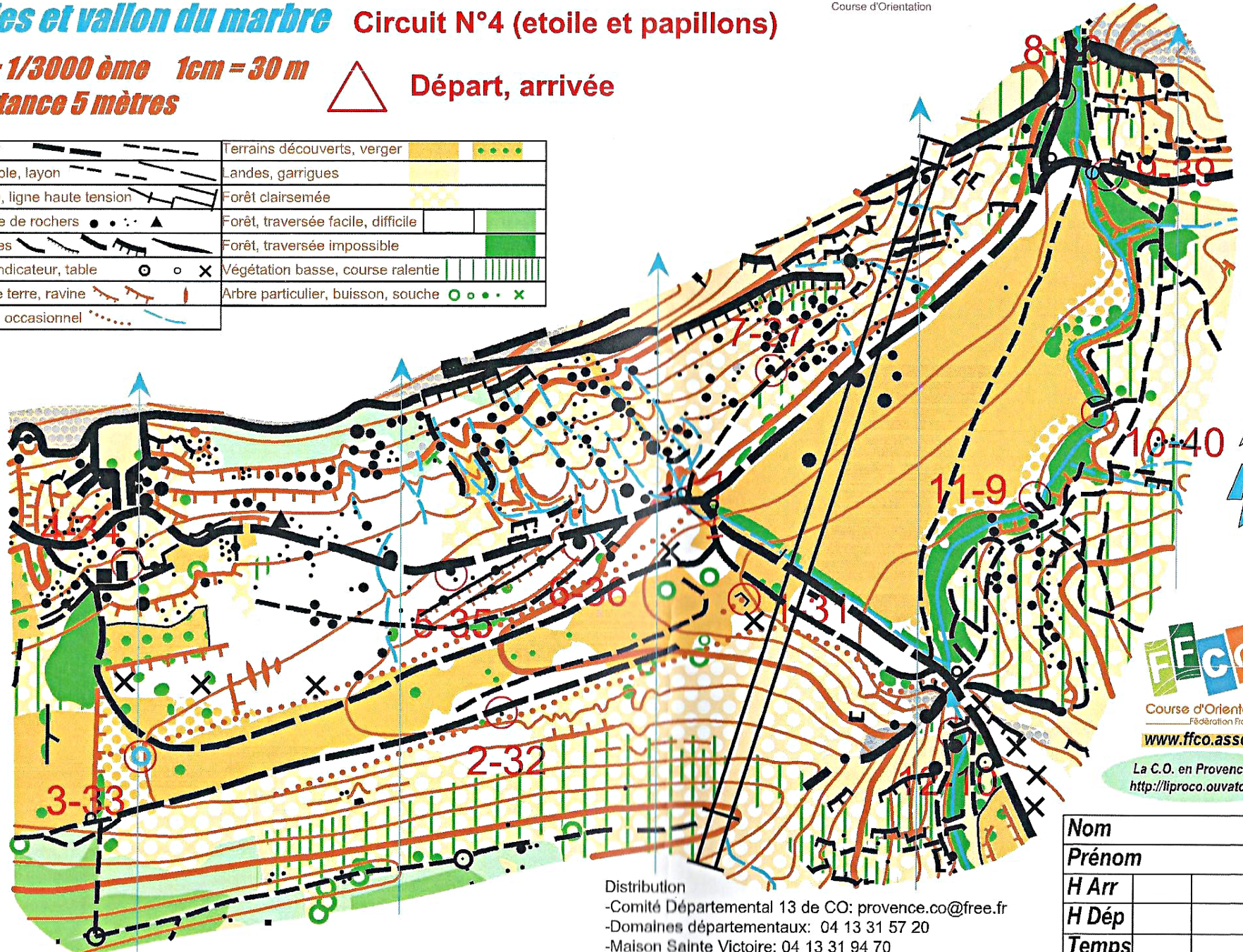
Prairies et vallon du marbre Circuit N°4 (etoile et papillons)

Echelle: 1/3000 ème 1cm = 30 m
 equidistance 5 mètres

 Départ, arrivée



Chemin, sentier		Terrains découverts, verger		
Sentier peu visible, layon		Landes, garrigues		
Ligne électrique, ligne haute tension		Forêt clairsemée		
Rochers, groupe de rochers		Forêt, traversée facile, difficile		
Barres rocheuses		Forêt, traversée impossible		
Borne, poteau indicateur, table		Végétation basse, course ralentie		
Salus, abrupt de terre, ravine		Arbre particulier, buisson, souche		
Fossé, ruisseau occasionnel				



Course d'Orientation
 Fédération Française
www.ffco.asso.fr

La C.O. en Provence
<http://liproco.ouvaton.org>

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

Nom			
Prénom			
H Arr			
H Dép			
Temps			

Distribution
 -Comité Départemental 13 de CO: provence.co@free.fr
 -Domaines départementaux: 04 13 31 57 20
 -Maison Sainte Victoire: 04 13 31 94 70

Cartographe: Pierre Delenne
 Mise en place du PPC: Renard Espaces

CIRCUIT N°4 Carte avec circuits (au choix)

DURÉE : 1h à 1h30

NOMBRE DE POSTES : 12 boîtiers pinces numérotés de 31 à 40 et 9 à 10.

LÉGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE :

△ : Point de Départ et d'Arrivée

⊗ : Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux, boîtiers pinces).

Ex : Ici la croix représente un objet particulier (banc).

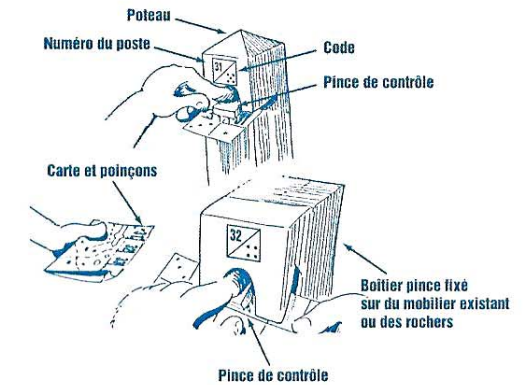
SUR LE CIRCUIT :

Case de contrôle sur la carte au départ

1	2
31	32

Case de contrôle après poinçonnage

1	2
31::	32::



CIRCUIT EN ÉTOILE

AU DÉPART : △ Signalé sur votre carte.

DISTANCE :

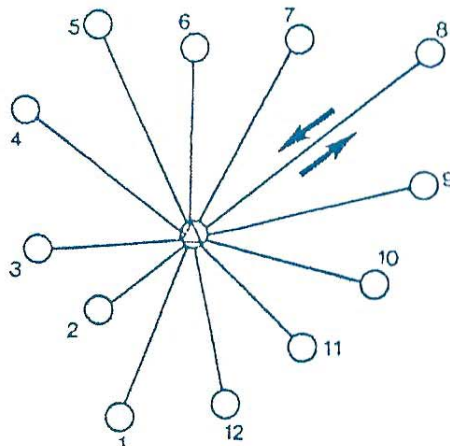
2,2 Km pour 6 postes, 4,2 Km pour 12 postes

Matériel : 12 cartes (1 carte pour 2)

Nombre de participants : 24 maximum

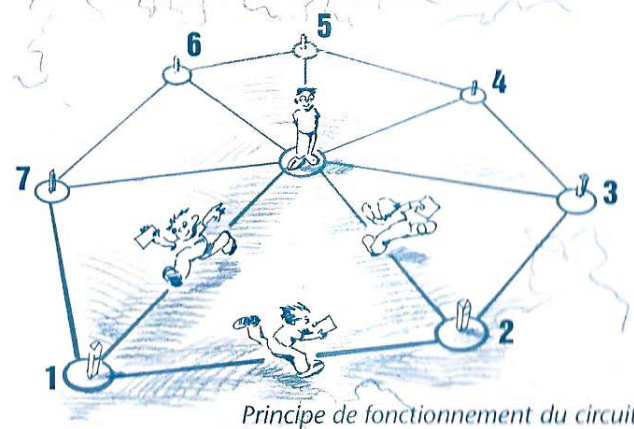
Nombre d'équipes : 12 équipes de 2

Fonctionnement : système de relais (la carte est le relais). Virginie fait les chiffres pairs : 2, 4, 6, 8, 10, 12. Paul fait les chiffres impairs : 1, 3, 5, 7, 9, 11, peu importe l'ordre. Départ groupé de 12 participants sur un poste différent (attribué par l'animateur). Les 12 autres attendent le retour de leur coéquipier.



Principe de fonctionnement du circuit.

CIRCUIT PAPILLON



Principe de fonctionnement du circuit.

AU DÉPART : △ Signalé sur votre carte.

DISTANCE : 1,8 Km pour 12 postes

Matériel : 1 carte pour 2

Nombre de participants : 24 maximum

Nombre d'équipes : 12 équipes de 2

Fonctionnement : système de relais (la carte est le relais). Virginie fait les chiffres impairs par groupe de 2 : 1 et 3, retour au départ - 5 et 7, retour au départ - 9 et 11. Paul fait les chiffres pairs mais par groupe de 2 : 2 et 4, retour au départ - 6 et 8, retour au départ - 10 et 12 peu importe l'ordre. Départ groupé de 12 participants sur des postes différents (attribué par l'animateur).

CIRCUIT MOULIN À VENT ET IMPOSÉ

Les 12 autres attendent le retour de leur coéquipier.

AU DÉPART : △ Signalé sur votre carte.

DISTANCE : 0,850 Km pour 12 postes.

Matériel : 1 carte par participant

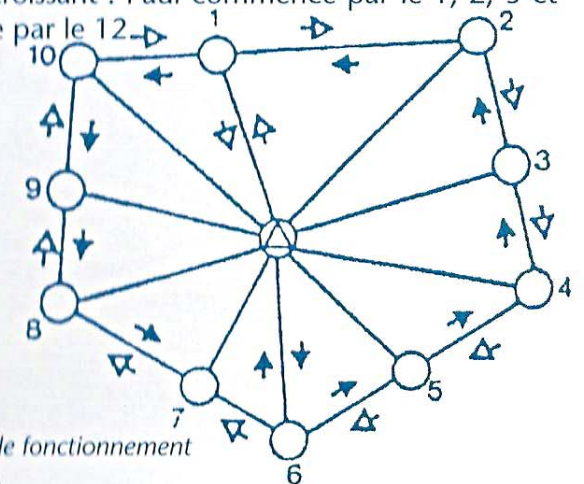
Nombre de participants : 24 maximum

Nombre d'équipes : 12 équipes de 2

Fonctionnement : départ groupé des 24 participants : 12 dans un sens et 12 dans l'autre sens. Postes attribués par l'animateur.

Ordre décroissant : Virginie commence par le 12, 11, 10 et termine par le 11.

Ordre croissant : Paul commence par le 1, 2, 3 et termine par le 12.



Principe de fonctionnement du circuit.