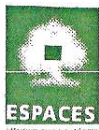




**CONSEIL
GENERAL**
BOUCHES-DU-RHÔNE



ESPACES
MPO : 04 91 91 91 91
Tel. 04 91 91 91 91

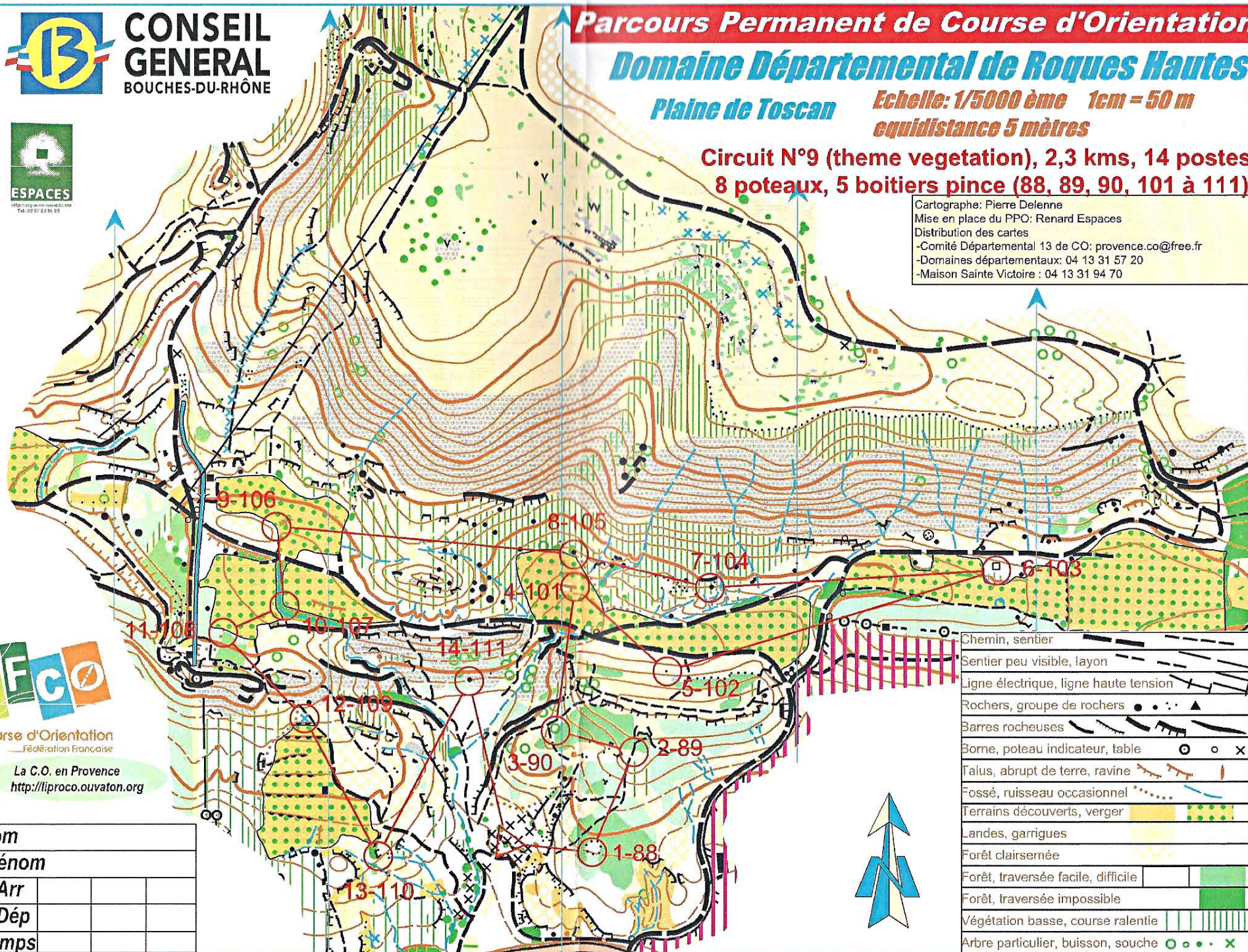
Parcours Permanent de Course d'Orientation Domaine Départemental de Roques Hautes

Plaine de Toscan

Echelle: 1/5000^{ème} 1cm = 50 m
équidistance 5 mètres

**Circuit N°9 (theme vegetation), 2,3 kms, 14 postes
8 poteaux, 5 boitiers pince (88, 89, 90, 101 à 111)**

Cartographe: Pierre Delenne
Mise en place du PPO: Renard Espaces
Distribution des cartes
-Comité Départemental 13 de CO: provence.co@free.fr
-Domaines départementaux: 04 13 31 57 20
-Maison Sainte Victoire : 04 13 31 94 70

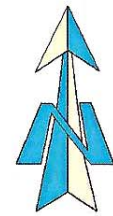


Course d'Orientation
Fédération Française

La C.O. en Provence
<http://liproco.ouvaton.org>

Nom			
Prénom			
H Arr			
H Dép			
Temps			

Chemin, sentier	
Sentier peu visible, layon	
Ligne électrique, ligne haute tension	
Rochers, groupe de rochers	
Barres rocheuses	
Borne, poteau indicateur, table	
Talus, abrupt de terre, ravine	
Fossé, ruisseau occasionnel	
Terrains découverts, verger	
Landes, garrigues	
Forêt clairsemée	
Forêt, traversée facile, difficile	
Forêt, traversée impossible	
Végétation basse, course ralentie	
Arbre particulier, buisson, souche	



CIRCUIT N°9 - VÉGÉTATION

DISTANCE : 2,3 Km

DURÉE : Temps chronométré

NOMBRE DE POSTES :

8 poteaux et 6 boîtiers-pinces numérotés de 88 à 90 et 101 à 111

LÉGENDE DU CIRCUIT SUR LA CARTE :

⊙ : Point de Départ et d'Arrivée (en violet)
 ⊗ : Le centre du cercle donne l'emplacement précis des postes que vous découvrirez sur le circuit (poteaux, boîtiers pinces).

Ex. : Ici  représente une clôture franchissable.

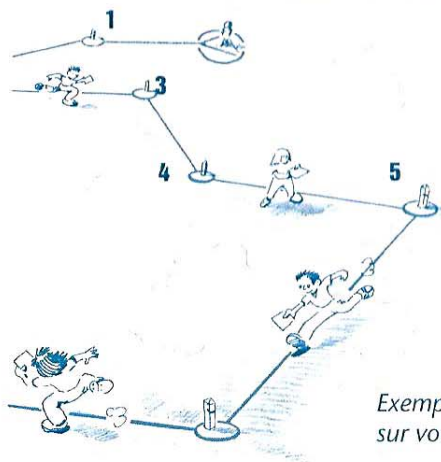
⊗₁—⊗₂ : Azimut boussole (ligne directe entre deux postes).

Caso de contrôle sur la carte au départ

1	2
88	89

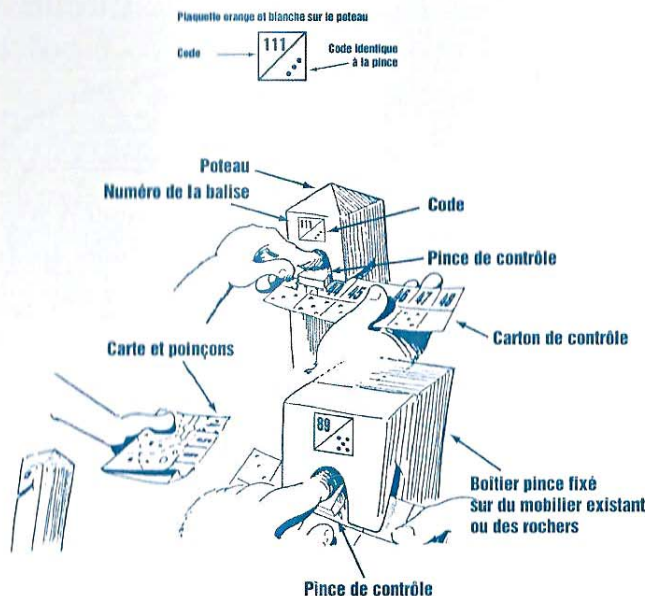
Caso de contrôle après poinçonnage

1	2
88 .*	89 :.



Exemple de circuit sur votre carte

SUR LE CIRCUIT :



PRINCIPE D'UTILISATION :

Du point de départ signalé ⊙ sur votre carte d'orientation N°9, vous vous déplacez sur le circuit avec la carte orientée. Chaque poste est disposé sur un élément caractéristique de la végétation (arbres particuliers, souche, clairière, extrémité de haie, limite de végétation, etc...)

PÉNÉTRABILITÉ DE LA FORÊT :

BLANC : symbole de pureté, la forêt est claire et permet de courir au maximum de vos possibilités.
JAUNE : symbole du soleil, clairière, prairies, cultures, vergers sont symbolisés en différents jaunes
VERT FONCÉ : Quand on rentre dans le vert, on y voit moins clair, il vaut mieux contourner la zone.
VERT MOYEN : végétation ralentissant la progression. Faut-il passer ou contourner (forêt en taillis).
VERT CLAIR : végétation pénétrable mais il faudra lever les jambes pour courir.
VERT HACHURÉ SERRÉ : végétation basse empêchant un déplacement normal.
VERT HACHURÉ : herbes hautes, fougères
LIMITE DE LA VÉGÉTATION :
 - En pointillé noir la végétation se différencie nettement (passage du blanc au vert foncé)
 - En trait noir continu : limite précise de la forêt.

